

EXERSĂM ȘI FIXĂM !!!!

Sunetele limbii române. Vocale și consoane

1 Încercuiește vocalele și subliniază consoanele din cuvintele enunțului de mai jos:

Cei doi prieteni au trecut prin aventuri nemaipomenite.

2 Scrie câte vocale și câte consoane are fiecare cuvânt:

pericol □ vocale
□ consoane

bomboane □ vocale
□ consoane

soare □ vocale
□ consoane

ananas □ vocale
□ consoane

albastru □ vocale
□ consoane

castel □ vocale
□ consoane

3 Completează vocalele care lipsesc:

c__dr__
 b__n
 __t__nt

m__nt__
 g__rd
 c__rt__

v__lp__
 p__s__r__
 d__vl__c

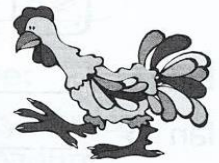


4 Completează consoanele care lipsesc:

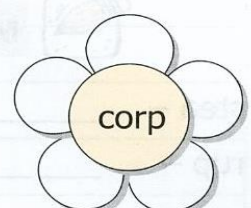
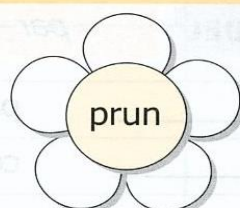
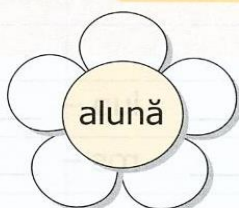
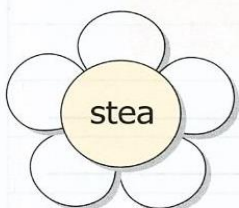
a__e
 __oa__e
 ie__u__e

e__e__a__
 __o__o__
 oa__ă

a__i__ă
 u__iu
 oa__e



5 Colorează petalele florii pe care e scris un cuvânt alcătuit după următoarea schemă: **c + v + c + v** (*c = consoană, v = vocală*)



6 Scrie câte trei cuvinte după fiecare schemă:



MODEL

c + v + c + v (*c = consoană, v = vocală*) → casă, note, mare

c + v + c _____

c + v + c + c _____

v + c + v + c _____

c + v + c + v + c _____

7 Schimbă o consoană cu o alta (poți găsi mai multe soluții):

foc: loc, soc, toc car: _____ mac: _____
pod: _____ lat: _____ cos: _____

8 Scrie cât mai multe cuvinte formate numai din vocale:

Exemplu: oaie, _____

9 Încercuiește cuvintele care încep cu o vocală. Folosește-le pentru a completa enunțurile de mai jos:

înghețată, vulpea, iepurele, fistic, ananas, înverzite, zăpadă, albinele, oile, ghiocei, zar, iarbă, fân, câini, adună, animale, flori, ursul.

_____ harnice _____ polen din florile parfumate.
Vreau să mănânc _____ de _____ .
_____ și _____ sunt _____ sălbatice.
_____ pasc _____ fragedă și bună pe dealurile _____ .

10 Aduagă câte o vocală la începutul cuvintelor date pentru a obține cuvinte noi.



MODEL

coniță → *iconiță*

lungă → _____ lună → _____ cord → _____
lan → _____ lan → _____ suc → _____

11 Aduagă câte o consoană la sfârșitul cuvintelor date pentru a obține cuvinte noi:



MODEL

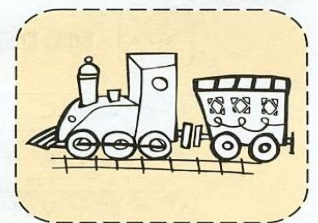
par – *parc*

stea – _____ pas – _____ lup – _____
rup – _____ cor – _____ ros – _____

12 Lucrează după model:

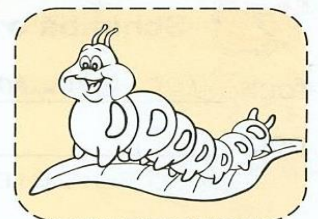
tren

- t (consoană): tunet, tunel
- r (consoană): rugină, rugăciune
- e (vocală): enciclopedie, _____
- n (_____): _____, _____



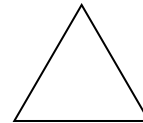
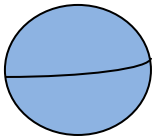
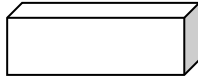
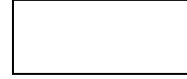
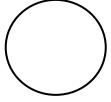
omidă

- o (_____): _____
- m (_____): _____
- _____
- _____
- _____

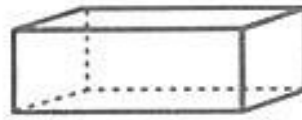
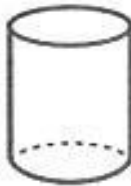
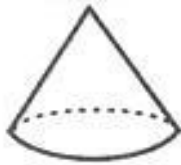
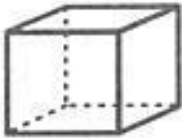


EXERSĂM ȘI FIXĂM !!!!

1. Scrie denumirea fiecărei figuri și a corpurilor geometrice:



2. Unește fiecare corp geometric cu denumirea corespunzătoare:



con

cuboid

sferă

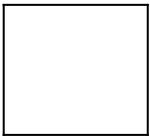
cub

cilindru

pătrat

3. Trasează linii pentru a împărți pătratul în:

a) Două triunghiuri



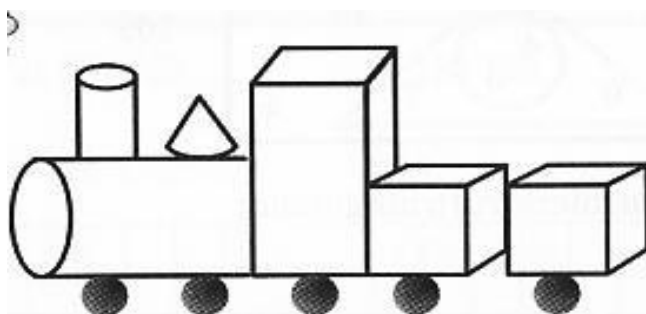
b) Două dreptunghiuri



c) Un dreptunghi și două pătrate

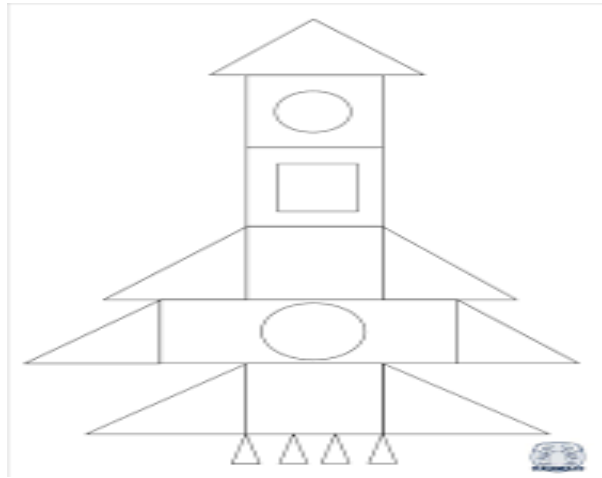
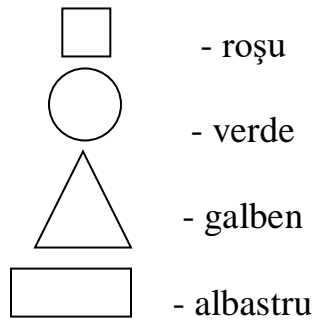


4. Completează tabelul cu numărul de corpuri care se găsesc în construcția alăturată



Sferă	
Con	
Cilindru	
Cub	
Cuboid	

7. Colorează după indicații:



8. Trebuie să fii un pilot rapid ca să poți deveni un campion!

Desenează traseul cu culoare albastră, folosind doar linii curbe.

